

Type	Nom	Dégâts	MdT	Chargeur	Portée	CAR	Prix	Dispo.	Spécial	Livre	Page
Armes de mêlée	Baïonnette	L				1	5	C	tir D+1	MdJ	188
Armes de mêlée	Baïonnette Tronçonneuse	G		10		1	75	B	Rech., Arme d'épaule, tir D+1	G&D	63
Armes de mêlée	Claymore Tronçonneuse	CAR+1 M				4	500	B	Rech., 2M, Allonge, exigu : E2F	G&D	63
Armes de mêlée	Épée	G				2	75	B	sc en mêlée	R&P	63
Armes de mêlée	Épée tronçonneuse	M		10		3	250	B	Rechargeable	MdJ	188
Armes de mêlée	Fleuret	G				2	100	B	E2F à la défense de la cible	R&P	63
Armes de mêlée	Hache	CAR+1 G				3	25	C	2 mains, E2F en défense	G&D	63
Armes de mêlée	Hallebarde	CAR+1 G				3	25	C	2 mains, Allonge, E2F si exigu	G&D	63
Armes de mêlée	Lance	L				2	5	C	2 mains	G&D	63
Armes de mêlée	Main gauche	L				2	10	B	+1D en défense mêlée	R&P	63
Armes de mêlée	Poignard	L					5	C		MdJ	188
Armes de mêlée	Poing de combat	L				2	5	B		MdJ	188
Armes de mêlée	Rapière	G				2	250	B	Agilité pour les dégâts	R&P	63
Armes de mêlée	Sabre de pirate	G				2	15	B		MdJ	188
Armes de mêlée	Stun Stick	L		10		2	50	A	Rech., Dégâts non létaux	S&I	66
Armes de poing	Blaster	1L	RC	10	15	2	125	B		MdJ	188
Armes de poing	Dardeur	1L	SA	5	25	2	100	A		R&P	63
Armes de poing	Destria Mortis	2L	SA	5	50	2	250	A	Rayon invisible et inaudible	R&P	63
Armes de poing	Pistolet à plasma	1G	CC	5	5	3	75	B		MdJ	188
Armes de poing	Pistolet de duel	1M	CC	1	5	3	100	A	OD	R&P	63
Armes de poing	Pistolet laser	2L	SA	5	25	2	50	B		MdJ	188
Armes de poing	Stun Pistol	2L	SA	5	25	2	100	A	Dégâts non létaux	S&I	66
Armes de trait	Arbalète à répétition	L	SA	10	50	2	50	B		G&D	63
Armes de trait	Arc long	L	CC		100	3	25	C		G&D	63
Armes de trait	Arc long	L	CC		50	2	10	C		G&D	63
Armes de trait	Fronde	S	CC		15	1	1	C		G&D	63
Armes d'épaule	Fusil à plasma	1M	CC	10	15	4	150	B		MdJ	188
Armes d'épaule	Fusil laser	2G	SA	10	100	2	100	B		MdJ	188
Armes d'épaule	Hyperblaster	1G	RC/RL	30	50	3	250	B		MdJ	188
Armes d'épaule	Plasma blaster	1M	CC	10	15	4	225	B		F&S	66
Armes d'épaule	Security HB 030	1G	SA/RC/RL	20	50	3	300	B		P&	66
Armes d'épaule	Stun Gun	2G	SA	10	100	2	200	A	Dégâts non létaux	S&I	66
Armes lourdes	Flamer	5M	SA	10	25	4	1 000	B		F&S	66
Armes lourdes	Hyperblaster lourd	1G	RL	100	500	4	500	B		MdJ	188
Armes lourdes	Lance-missiles	5M	SA	1	1 000	3	2 500	A		F&S	66
Armes lourdes	Lance-roquettes à répétition	2M	SA	5	20	5	1 000	B		MdJ	188
Grenades	Grenade à fragmentation	5G	CC	1	CARx5	2	25	B		MdJ	188
Grenades	Grenade à plasma	5M	CC	1	CARx5	2	50	B		MdJ	188
Grenades	Grenade Lacrymogène	spé.	CC	1	CARx5	2	25	A		P&P	66